

Riset S2 Ilmu Komputer SPs Unpak

Sistem cerdas untuk aplikasi kontrol dan automasi berbasis komputer & Biosensor (2025 – 2030)

- Sistem cerdas untuk kebutuhan identifikasi, klasifikasi dan kuantifikasi (2027)
- Model sistem control (tertanam) / automasi/ biosensor (2026).
- Algoritma dalam machine learning, modeling dan simulasi berbasis komputer / biosensor (2028)

Pemetaan, klasifikasi, kuantifikasi dalam Sistem Penunjang Keputusan (2025 – 2030)

- Penerapan data mining untuk pemetaan, klasifikasi dan kuantifikasi bidang social dan sains (2026)
- Pengembangan aplikasi sistem penunjang keputusan berbasis data driven, model driven & knowledge driven (2028)

Optimalisasi Industri Kreatif melalui Aplikasi Multimedia Multiplatform (2025 – 2030)

- Pengembangan aplikasi multimedia berbasis creative, digital, local wisdom dan karakter bangsa (2026)
- Multimedia untuk menunjang kegiatan bidang pendidikan & pengajaran (2027)
- Rekayasa produk TIK basis multimedia untuk Industri Kreatif (2027)
- Software Engineering berbasis web development & mobile application (2026)

Pemecahan masalah melalui pemodelan matematika, simulasi dan statistika (2025-2030)

- Pengembangan Persamaan matematika dan pengembangan model dasar matematika/statistika baru yang dapat dimanfaatkan secara optimal (2026)
- Pengembangan model & metode pada beberapa (2026)

Software Engineering berbasis Web Development dan Mobile Application. (2025-2030)

- Mobile Application (2026)
- Web development (2025)
- Software engineering (2026)

Optimasi IoT untuk sistem cerdas dan multimedia (2022-2030)

- Desain dan implementasi IoT untuk multimedia multiplatform 2028)
- Desain dan implementasi IoT untuk sistem cerdas (2028)
- Desain dan Implementasi IoT untuk Sistem otomasi Software Engineering (2028)

Sistem cerdas dan enterprise system multiplatform berbasis local dan karakter bangsa (2030)